

Onderwerp Terugkoppeling moties "Lief en Leed straten"
en "Babelbaank'n"



Steller H. Brouwer

De leden van de raad van de gemeente Groningen
te
GRONINGEN

Telefoon 0655498172

Bijlage(n) 2

Ons kenmerk 538607-2021

Datum 01-12-2021

Uw brief van

Uw kenmerk -



Geachte heer, mevrouw,

Inleiding

In 2020 heeft uw Raad twee moties aangenomen die met gerichte actie een bijdrage willen leveren aan de bestrijding van eenzaamheid in de gemeente Groningen; de moties over Lief en Leedstraten en over Babelbaank'n.

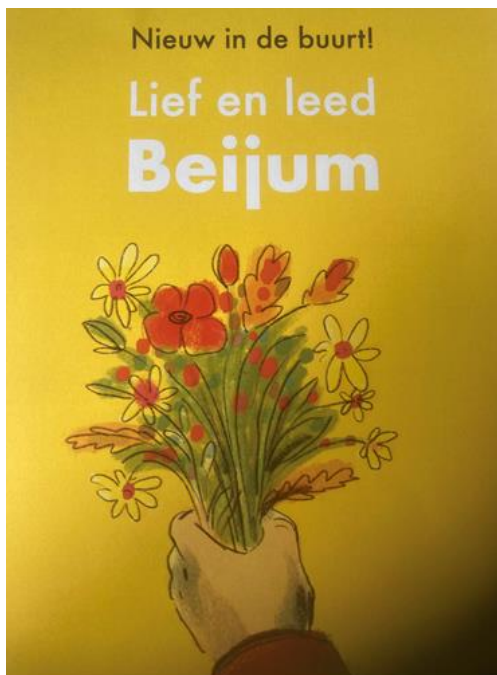
Beide moties concentreren zich op het tegengaan van eenzaamheid in Groningen. Tevens wordt er in beide gevallen voor gekozen om met pilots, in buurten, in samenwerking met gebiedsteams en van vanuit de bewoners te werk te gaan.

Lief en Leedstraten is een concept uit Rotterdam waarin één of meer bewoners (de zogeheten gangmakers) in de straat zich verantwoordelijk stellen om via kleine attenties zoals een kaartje of een bloemetje bij verjaardag of ziekte, sociale veiligheid, nabijheid en sociaal contact te stimuleren. Het hebben of opbouwen van een netwerk in de straat is hierbij belangrijk. Ondertussen hebben al meer dan zestien steden zich aangesloten bij deze aanpak.

Babelbaank'n zijn banken die in samenwerking met bewoners in een buurt of wijk worden geplaatst ter bevordering van het onderling en laagdrempelig contact. Vaak gaat de plaatsing gepaard met buurtactiviteiten en is het een bank voor en door de buurt.

In Beijum, Ten Boer en de Wijert zijn we in samenwerking met de gebiedsteams en WIJ aan de slag gegaan. De ervaring van het afgelopen jaar leert ons dat we activiteiten in de sociale basis in gang kunnen zetten als we de wijze waarop het kan plaats vinden aan de bewoners in de lokale situatie over laten.

Ervaringen



Een paar quotes van gangmakers:

“Ik hoor vaak als ik bij een buurtgenoot op bezoek ben, weer informatie over andere buurtbewoners, die ook wel een steuntje in de rug kunnen gebruiken of even wat positieve aandacht. Van het een komt het ander. Het is niet zo dat burens bij mij op de stoep staan om iemand aan te melden voor een lief en leed attentie. Dat moet nog groeien”

“Als dit project er niet zou zijn, zou ik niet zo snel bij mijn buurtgenoten aan durven bellen met de vraag hoe het er mee gaat. Nu durf ik dat wel en stel ik me voor als gangmaker, dat maakt het toch net even iets gemakkelijker om aan te bellen”

“Ik vind het heel erg leuk om dit te doen, het doet mij goed om gangmaker te zijn, bedankt dat jullie dit project mogelijk hebben gemaakt”

“Het is fijn dat je bij elkaar te rade kunt gaan voor tips en hoe een ander het aanpakt. Ook is het fijn dat de opbouwwerker gemakkelijk toegang heeft tot WIJ, voor als je denkt hier is meer nodig dan alleen lief en leed”



Het vervolg

- We stellen voor Lief en Leedstraten en Babbelbaank'n een instrument te laten zijn van gebiedsteams en de bewoners. Dit houdt in dat er gestreefd wordt naar inzet van het instrument waar in de wijk behoefte wordt gevoeld. Ook zal de vormgeving op verschillende plekken er verschillend uit kunnen zien.
- Bij de Lief en Leedstraten wordt er gewerkt met een bedrag van €150 per straat per jaar voor kleine attenties voor buurtbewoners. Daarnaast wordt er door gebiedsteams en opbouwwerkers in deze activiteiten geïnvesteerd. De middelen komen uit het werkbudget van de gebiedsteams. We volgen de komende periode de ontwikkelingen.
- Afgelopen jaar is er een online bijeenkomst georganiseerd om uw raad te informeren over de ervaringen. Wellicht zou het mooi zijn om volgend jaar, indien corona het toelaat, een fysieke bijeenkomst te organiseren.



We denken hiermee op een enthousiasmerende wijze uitvoering te hebben gegeven aan uw moties en zullen met plezier voortgaan met het laten groeien van deze manieren om eenzaamheid tegen te gaan.

We vertrouwen erop u hiermee voldoende te hebben geïnformeerd.

Met vriendelijke groet,
burgemeester en wethouders van Groningen,

burgemeester,
Koen Schuiling

secretaris,
Christien Bronda

Deze brief is elektronisch aangemaakt en daarom niet ondertekend.